

Big Rocks zum TOLLGUND

Was sind die wichtigsten Regeln und Werte?

Regeln:

1. Du kannst nur **zu dritt (oder weniger) in den Wald** und in die Slums gehen. Du kannst aber immer an anderen Gruppen vorbeigehen.
2. Gehst du **nachts** in den Wald, kannst du dich nur fortbewegen, wenn du eine **Laterne** trägst – und das Licht entzündet ist. Oder jemand dich an der Hand mitnimmt, sofern diese/r eine Laterne trägt. Hohe Waldbrandstufe? Dann nutze lieber LED statt echte Kerzen.
3. Du kannst **nicht zaubern**. Du bist auch kein Held, Kapitän oder vom Adel.
4. Du bist kein Anderling: Kein Zwerg, Ork, Kender, Elfe...
5. Du trägst keine Rüstung, führst keine mächtigen Waffen und trägst keinen Schild.
6. **Kampf**: Infight und Kopftreffer sind erlaubt – weil du langsam und vorsichtig kämpfst. Es geht nur um **Schauspiel**. Nicht ums gewinnen. Du kämpfst für die anderen. Kämpfe nur, wenn du nichts getrunken hast, wenn du kontrolliert sein kannst.
7. Wenn du eine Kiste, Lichter oder große Artefakte findest (Grabplatte, Riesenknochen...), **lass sie bitte zurück**. Nimm nur die kleinen Dinge mit, wie z.B. Münzen, Steine etc.
8. Siehst du einen Zettel, kannst du ihn lesen und das Spielangebot nutzen. Lass den Zettel zurück.

Werte:

1. Bist du dir einmal bei den Regeln nicht sicher: Nicht schlimm! Spiel erstmal! Frage dich: Was brauchen die anderen? Fühle mit.
2. **Bereite dich vor**: Nutze unsere Homepage, stöbere, schau dir die Videos an – und mach bei den Workshops mit. Je besser du vorbereitet bist, desto mehr Spaß hast du – und desto mehr Spaß bereitest du anderen.
3. Schenke anderen schöne Szenen. Generiere Spielpotential.
4. Spiel auch mal devot! Mach andere groß. Wenn du z.B. in den Slums bist. Oder sei devot, wenn du ein Slumer in der Oberstadt bist.
5. Wenn du magst, nimm Spiel an. Die meisten von uns sind dankbar, wenn wir etwas angeboten bekommen – oder auch, wenn man unsere Angebote annimmt. Oft sind es die kleinen Szenen, die die Welt bereichern.
6. **Immersion**: Sorge dafür, dass wir so gut es geht in der Immersion bleiben. Klar, kannst du OT gehen – nur mach das so, dass du niemanden störst. Flüstere oder zieh dich in deinem Zelt zurück. Latsche nicht mit Kulturbeutel zur Dusche (und verstecke sichtbare OT Dinge).
7. **Emotionen** ausspielen: Lass dich auf die Szene ein und spiel mit – spiel aus. So gut du kannst. Spiele keinen „coolen“ Char, keinen Veteranen, der alles erlebt hat. Sorge dafür, dass dein **Char Schwächen** hat. Wovor hat dein Char Angst? Wie zeigst du Angst, Trauer, Freude...?
8. Uns sind Realismus, Logik, Zahlen oder Perfektion nicht wichtig. Es geht uns um schöne Szenen. Intensive Emotionen. Gänsehaut. Drama. Spielspaß. Gemeinschaft. Spannung!
9. Eigentlich brauchst du in keiner Szene eine Orga. Dafür sind die Zettel, Kisten – Werte und freies Spiel. Du kannst nicht zaubern, du brauchst keine SL. Tauche ein und spiel! Bist du dir unsicher? Mach einfach. Falls du dann noch unsicher bist, komm zu uns – wir helfen gern!

Dein TOLLGUND Team