

Big Rocks zum Tollgund und Flüsterfest

Was sind die wichtigsten Regeln und Werte?

Regeln:

1. Du kannst nur zu dritt (oder weniger) in den Wald gehen.
2. Gehst du nachts in den Wald, kannst du dich nur fortbewegen, wenn du eine Laterne trägst – und das Licht entzündet ist. Oder jemand dich an der Hand mitnimmt, sofern diese/r eine Laterne trägt.
3. Du kannst nicht zaubern. Du bist auch kein Held, Kapitän oder vom Adel.
4. Du bist kein Anderling: Kein Zwerg, Ork, Kender – nicht einmal ein Halb-Elf.
5. Du trägst keine Rüstung, führst keine mächtigen Waffen und trägst keinen Schild.
6. Kampf: Infight und Kopftreffer sind erlaubt – weil du langsam und vorsichtig kämpfst. Es geht nur um Schauspiel. Nicht ums gewinnen. Du kämpfst für die anderen und für die Kamera – obwohl keine Kamera läuft. *solange Corona ein Thema ist, bleiben wir auf 1,5m Abstand*
7. Wenn du eine Kiste, Lichter oder große Artefakte findest (Grabplatte, Riesenknochen...), lass sie bitte im Wald zurück. Andere können so diesen Ort auch noch aufsuchen. Nimm nur die kleinen Dinge mit, wie z.B. Münzen, Steine etc.
8. Siehst du einen Zettel, kannst du ihn lesen und das Spielangebot nutzen. Lass den Zettel zurück.

Werte:

1. Bist du dir einmal bei den Regeln nicht sicher: Nicht schlimm! Spiel erstmal! Denke nach: Was brauchen die anderen? Fühle mit.
2. Bereite dich vor: Nutze unsere Homepage, stöbere, schau dir die Videos an – und mach bei den Workshops mit. Je besser du vorbereitet bist, desto mehr Spaß hast du – und desto mehr Spaß bereitest du anderen.
3. Schenke anderen schöne Szenen. Generiere Spielpotential.
4. Wenn du magst, nimm Spiel an. Die meisten von uns sind dankbar, wenn wir etwas angeboten bekommen – oder auch, wenn man unsere Angebote annimmt. Oft sind es die kleinen Szenen, die die Welt bereichern.
5. Immersion: Sorge dafür, dass wir so gut es geht in der Immersion bleiben. Klar, kannst du OT gehen – nur mach das so, dass du niemanden störst. Flüstere oder zieh dich in deinem Zelt zurück.
6. Emotionen ausspielen: Lass dich auf die Szene ein und spiel mit – spiel aus. So gut du kannst. Spiele keinen „coolen“ Char, keinen Veteranen, der alles erlebt hat. Sorge dafür, dass dein Char Schwächen hat. Wovor hat dein Char Angst? Wovor noch? Wie zeigst du Angst, Sorge, Trauer, Freude...?
7. Uns sind Realismus oder Logik nicht wichtig. Weder exakte Zahlen, noch Perfektion. Es geht uns um schöne Szenen. Spielspaß. Intensive Emotionen. Gänsehaut-Momente. Erinnerungen. Gemeinschaft. Drama, Freude und Spannung!
8. In keiner Szene brauchst du eine Orga. Dafür sind die Zettel, Kisten – Werte und freies Spiel. Du kannst nicht zaubern, du brauchst keine SL. Tauche ein und spiel! Bist du dir unsicher? Mach einfach. Falls du dann noch unsicher bist, komm zu uns – wir helfen gern!

Dein TOLLGUND Team