

# Big Rocks für die SC von Tollgund

- **Corona:** Das aktuelle Hygiene-Konzept findest du direkt auf unserer [Start-Seite](#).  
Wichtig: Komm nur mit einem **gültigem neg. Corona-Test (24h)**. Hab immer eine Maske griffbereit! Du brauchst sie z.B. für die WCs oder beim Check-In. Lese dir alle Regeln in Ruhe durch und komme nur, wenn du mit allem einverstanden bist.
- **Ablauf und Workshops:** Du kannst ab Dienstag 11 Uhr anreisen.  
*Zentrum Pfadfinden Immenhausen, Kesselhaken 23, 34376 Immenhausen*  
Wir bieten eine Menge Workshops an – nutze sie, um etwas zu lernen oder, um andere SC kennenzulernen. Wichtig: mach bei unserem Haupt-Workshop mit: Mittwoch, um **18:15 Uhr**. Andere Workshops findest du auf unserer [Seite](#) (Theater, Tanz, keltisches Yoga, Modding...)
- **Amnesie** und Stadt-Simulation: Damit sich der Einstieg besser anfühlt, leiden die Städter unter einer Teil-Amnesie. Siehe [Blog](#) auf der Homepage.
- **Selbstverpfleger-Con und eigene Zelte:** Okay, wir haben zwar 3 Tavernen, aber bring lieber genug für dich mit.
- Wie kannst du dich noch **vorbereiten**? Besser eingrooven? Lies dir die [Blogs](#) und die Homepage noch in Ruhe durch. Höre dir die [Märchen](#) an oder [Lieder](#) an.
- Wie kannst du eine **Orga im Spiel erkennen**? Wir tragen rote Bänder am Gürtel. Außerdem „arbeiten“ viele von uns in der „[Roten Rösterey](#)“. Sprich uns nur an, wenn du Hilfe brauchst, die dir kein SC geben kann. Halte dich kurz – wir müssen lange Monologe abrechnen.
- Bring einen eigenen Krug mit!
- Beherzige die **wichtigsten Regeln** im Spiel:

## Die wichtigsten Regeln für Tollgund

1. Druck dein **Ticket** aus. Ohne Ticket – kein Einlass!
2. Kannst du erst **nach Time In** kommen? Gewande dich erst, bevor du das Gelände betrittst. Dein **Auto** darf nach Spielbeginn das Gelände unter keinen Umständen befahren. Suche erst eine Orga auf.
3. **Ab 20 Uhr** dürfen keine OT Dinge mehr zu sehen sein: Keine Tüten, Autos...
4. Dein Charakter darf **keinen Schild**, Helm, dicke Rüstung oder Langwaffe tragen.

5. Gehst du in den Wald oder in die Slums? Nimm **max. zwei Begleiter** mit!
6. Lass die meisten Sachen im Wald zurück – andere SC möchten auch damit spielen. Du kannst Münzen oder andere Mittel looten. Aber keine ganzen Kisten, Technik oder Lichter. Lies dir die Zettel in Ruhe durch: manchmal darfst du eine Kiste mitnehmen, dann steht es explizit in einem Zettel.
7. Gehst du **nachts** in den Wald? Du kannst dich nur fortbewegen, wenn die **Kerze** in deiner **Laterne** leuchtet. Hohe Waldbrandstufe? Dann ist eine LED-Kerze besser.
8. **Kampf**: Es geht nur um Schauspiel – nicht um den Sieg! Im Zweifel, lässt du deinen Gegner gewinnen. Wer gewinnt beim Tanz?
9. **Alle Monster** und Nicht-Menschen im Wald sind **stärker** als du! Ein Phalwarg ist ungefähr so stark wie 3 Krieger. Und Geister sind sogar immun gegen Waffen.
10. Du bist ein **Held der 2. Reihe**: Sei nicht zu cool oder gar laut im Wald bzw. in den Slums. Spiele lieber deine Angst oder andere Schwächen aus.
11. Du kannst **nicht zaubern**! Ehrlich, nicht mal ein bisschen oder ganz selten.
12. **Bleib IT!** Wenn du OT Dinge - z.B. ein Handy – nutzen musst, darf es niemand mitbekommen.
13. Störe grundsätzlich keine Szenen! **Bereichere die Szene** – oder gib Raum. Empathie vor Ego!

Bitte beachte unseren Regeln!

Stell dir vor: 200 SC achten nicht nur unsere Werte und Regeln, sondern fragen sich darüber hinaus: Was kann ich machen, um das Spiel der anderen zu bereichern?

Wir werden alles geben, damit wir dir die schönste und aufregendste Woche des Jahres bereiten. Wenn du auch deinen Teil dazu beiträgst – dann können wir gemeinsam etwas wirklich Fantastisches schaffen!

Wir freuen uns auf dich!

*Deine Tollgund Orga*

[www.Tollgund.de](http://www.Tollgund.de)