

Die wichtigsten Regeln für Tollgund

1. Druck dein **Ticket** aus. Ohne Ticket – kein Einlass!
2. Kannst du erst **nach Time In** kommen: Gewande dich erst, bevor du das Gelände betrittst. Dein **Auto** darf nach Spielbeginn das Gelände unter keinen Umständen befahren. Suche erst eine Orga auf.
3. Dein Charakter darf **keinen Schild**, Helm, dicke Rüstung oder Langwaffe tragen.
4. Gehst du in den Wald oder in die Slums? Nimm **max. zwei Begleiter** mit!
5. Gehst du **nachts** in den Wald? Du kannst dich nur fortbewegen, wenn die **Kerze** in deiner **Laterne** leuchtet.
6. **Kampf**: Es geht nur um Schauspiel – nicht um den Sieg! Im Zweifel, lässt du deinen Gegner gewinnen. Wer gewinnt beim Tanz?
7. **Alle Monster** und Wesen im Wald sind **stärker** als du! Ein Phalwarg ist ungefähr so stark wie 3 Krieger. Und Geister sind sogar immun gegen Waffen.
8. Du bist ein **Held der 2. Reihe**: Sei nicht cool oder gar laut im Wald oder in den Slums. Spiele lieber deine Angst oder andere Schwächen aus.
9. Du kannst **nicht zaubern**! Ehrlich, nicht mal ein bisschen oder ganz selten.
10. **Bleib IT!** Wenn du OT Dinge - z.B. ein Handy – nutzen musst, darf es niemand mitbekommen.
11. Störe grundsätzlich keine Szenen! **Bereichere die Szene** – oder gib Raum. Empathie vor Ego!

Bereite dich vor: Nutze unsere Homepage, die Audio Podcast und Videos, um dich einzugrooven. Je besser du dich vorbereitest, desto mehr Spaß hast du – und desto mehr Spaß bereitest du anderen:

www.Tollgund.de

Bitte beachte unseren Regeln!

Stell dir vor: 1000 Spieler achten nicht nur unsere Werte und Regeln, sondern fragen sich darüber hinaus: Was kann ich machen, um das Spiel der anderen zu bereichern?

Wir werden alles geben, damit wir dir die schönste und aufregendste Woche des Jahres bereiten. Wenn du auch deinen Teil dazu beiträgst – dann können wir gemeinsam etwas wirklich Fantastisches schaffen!

Deine Tollgund Orga